**Ejemplo #5**

Archivos

Existe otra forma para leer y para escribir en archivos, en esta forma se especifica el tamaño de cada tipo de dato.

Es así como para escribir se utiliza: f.write ((char\*)&i, sizeof ( ***tipo de dato*** ));

Y para leer se utiliza: f.read ((char\*)&x, sizeof ( ***tipo de dato*** ));

En este ejemplo se escribe y lee de archivos usando esta nueva forma.

|  |
| --- |
| #include <iostream>  #include <fstream>  using namespace std;  void main() {  fstream f; //Archivo de entrada y salida  int i;  int x;  f.open("numeros.txt", ios::in|ios::out|ios::app);  if(!f) {cout << "Error abriendo el fichero" << endl;}  else  {  // Se debe tener cuidado al guardar string pues este tipo de datos no tienen un tamaño  // especifico, en este caso estamos guardando enteros los cuales si tiene un tamaño especifico  for(i = 1; i <= 5; i++)  { f.write ((char\*)&i, sizeof (int)); }  }  f.seekp(0);  while (!f.eof())  {  f.read ((char\*)&x, sizeof (int));  if (!f.eof()) {cout<<x<<endl;}  }  f.close();  cin.get();  } |